

# 無添加住宅 サカエホームプラスモデルハウス宿泊利用規約

## 1. 利用条件

無添加住宅にご興味があり、2年以内に新築・リフォームのご計画がある方。

1 家族単位（最大5名）※ご親族関係に限らせて頂きます。

## 2. 利用期間

体験宿泊は1泊のみとさせていただきます。

チェックイン：17:00（住宅の説明及び各種取扱い説明をさせていただきます）

チェックアウト：翌朝 9:30 にお伺いしますので、アンケートにお答えいただき鍵をご返却いただきます。

## 3. 申し込み方法

サカエプラス会社へ電話によるご連絡・直接来店の上でのお申し込み。

## 4. 客室の利用

建物内は全て禁煙です。おタバコはモデルハウスの外・お車の中にて願います。

許可なく室内の備品を移動したり、現状を変更するような事はおやめ下さい。

室内の諸物品を外へ持ち出すことはおやめ下さい。

室内の備品等を持ち帰ることはおやめ下さい。

## 5. 当施設へお持込できないもの

動物等ペット類・悪臭を発するもの・著しく多量の物品

火薬、揮発物などの発火、引火しやすいもの

法により所持を許可されていない鉄砲・刀剣・覚醒剤の類

## 6. 禁止事項

当施設内での賭博あるいは風紀を乱すような行為は禁止します。

当施設内では、営業目的、或は一般的に公開する事を目的とした撮影は許可がない限り禁止されております。

当施設内での広告、宣伝物の配布、物品の販売、勧誘等は禁止されております。

室内を事務所や営業所がわりに使用することはできません。

高声、放歌や喧騒な行為、その他、他人に嫌悪感を与えたり、迷惑をかけたりする事を禁止します。

ご訪問のお客様は、当社の許可がない限り建物に入ることはできません。

施設外からの飲食物の出前をとることは出来ません。

## **7. 貴重品の管理について**

当施設では貴重品のお預かりについては一切おこなっておりませんので各自で保管お願いします。

当施設内において、貴重品を万一紛失、盗難等発生した場合、当施設では責任を負いかねません。

## **8. 忘れ物について**

当施設での忘れ物、紛失物の処理は一定期間保管し、その後当方で処理します。

## **9. お部屋の鍵について**

ご滞在中のお部屋からお出かけの際には、玄関の鍵を必ずお持ちになり施錠をご確認下さい。

万一鍵をなくされた場合は鍵交換代を頂きます。

## **10. キッチンについて**

現在のところ持ち込み食材によるクッキングヒーターを使っての調理を禁止しています。

チェックアウトの時には、食器や台所用品を洗っておいてください。

ゴミは所定の袋に入れ、指定された場所において下さい。

### **1 1. お子様について**

当施設にはお子様においては、危険を伴う物が多々ございますので、万一怪我等される事がありましても、当方としては責任を負いません。

### **1 2. 宿泊施設利用引き受けの拒絶**

当施設では次の場合には、宿泊や施設利用の引き受けをお断りする事があります。

宿泊の申込が、ご利用についてのお願いによらないものであるとき。

満室の時。

宿泊しようとする者が、宿泊に関し法令の規定又は善良の風俗に反する行為をする恐れがあると認められた時。 宿泊しようとする者が、伝染病であると明らかに認められた時。

天災、施設の故障、その他やむを得ない理由により宿泊していただく事ができない時。

### **1 3. 損害賠償責任について**

お客様の過失による事故・盗難・火災・破損の場合は、損害賠償責任が発生する場合がございます。

### **1 4. その他**

建物及び備品類については丁寧にご試用ください。壊れたり汚れたりした場合には必ずお申し出ください。 万一、お客様の不注意で損傷が発生した場合には、実費補修費をいただきます。

株式会社 サカエホームプラス

代表取締役社長

樋口 孝 殿

### 誓約書

私は、別紙宿泊利用規約の事項を厳守することを、ここにお誓い致します。

平成 年 月 日

住 所 \_\_\_\_\_

氏 名 \_\_\_\_\_ 印

連絡先 \_\_\_\_\_

以 上

〈無添加住宅宿泊体験アンケート〉

平成 年 月 日

お名前 \_\_\_\_\_

1. 外観はいかがでしたか

2. 内観はいかがでしたか？

3.

4.

5.

6. 室内の温度はどうでしたか？

寒い      普通      暖かい

7. 良かったところは？

[ ]

8. 気になったところは？

[ ]

9. あなたが一番興味をもたれたところは？

[ ]

10. 宿泊してみた感想は？

[ ]

11. その他ご意見

[ ]